**PASSOS PARA SE FORTALECER**

1. A Morte

Possibilidades 1:

* +150 de vida.
* +100 de sanidade.
* +20 de PE máximos
* Recupera toda vida.
* Recupera toda sanidade.
* Recupera todos os PE.

Possibilidade 2:

* +1 em 3 atributos.
* Afinidade com um mofo de sua escolha. (-50% de gasto).
* Recupera toda vida.

Possibilidade 3:

* Recupera toda vida.
* Melhora em uma classe que quiser.
* A melhora de alguma habilidade não gasta PE.

Possibilidade 4:

* Afinidade com um mofo de sua escolha. (-50% de gasto).
* 1 Habilidade de sua escolha da afinidade escolhida.
* Uma habilidade de sua escolha, menor que 7 de gasto não gasta mais PE.
* Recupera toda vida.

Possibilidade 5:

* +150 de vida máxima e atual.
* Recupera toda vida.
* +1 em 3 atributos.
* +1 em uma perícia.

2 -